



Spaßwettkampf für alle — Anfänger bis Crack

Ausschreibung

Termine: Runde 1 am Samstag, 14.01.17
Runde 2 am Samstag, 18.02.17
Runde 3 + Finale am Samstag, 25.03.17

Veranstaltungsort: Boulderwelt Regensburg, Im Gewerbepark A46, 93059 Regensburg

Ablauf in Runde 1 + 2:

- Keine Anmeldung erforderlich
- Startgeld: normaler Halleneintritt
- Zeitplan: entspricht den Hallenöffnungszeiten (8 – 23 Uhr)
- Modus: siehe Modus
- Tagessieger werden im Anschluss ermittelt und veröffentlicht

Ablauf in Runde 3:

Anmeldung:

Die Voranmeldung erfolgt online über www.boulderwelt-regensburg.de/veranstaltung/bbb2017-anmeldung/ bis spätestens 16.03.2017. Danach ist erst wieder eine Nachmeldung für 18 Euro am Wettkampftag selbst möglich.

Das Passwort, das Ihr bei der Voranmeldung per Mail erhaltet, entspricht dem Passwort zur Eintragung der Ergebnisse in der mobilen Wettkampf-App „Climber Contest“. Bitte merken! Bei Nachmeldung legt Ihr vor Ort ein Passwort Eurer Wahl fest.

Startgeld:

12 Euro bei Voranmeldung (inkl. T-Shirt oder Tanktop)
18 Euro bei Nachmeldung (inkl. T-Shirt oder Tanktop solange der Vorrat reicht)
Eine Erstattung der Anmeldegebühr ist ausgeschlossen.

Zeitplan:

10 Uhr	offener Start der Qualifikation
16 Uhr	Abgabe Laufzettel + Ergebnisse in Climber Contest erfasst
17:30 Uhr	Start Finale
im Anschluss	Bekanntgabe der Sieger und Verlosung unter allen Teilnehmern (abgegebener Laufzettel ist Los)

Startgruppen:

Damen / Herren (Kinder und Jugendliche sind natürlich ebenfalls herzlich willkommen).

An diesem Spaßwettkampf kann jeder - egal ob ambitionierter Anfänger oder halber Profi - teilnehmen. Die Boulder-Probleme bewegen sich in allen Schwierigkeiten. Damit wird es für jeden Teilnehmer ein spannender Wettkampf.

Modus:

- 35 Boulder in allen Schwierigkeitsgraden pro Runde
- Ziel ist es, möglichst viele Boulder zu schaffen und dadurch möglichst viele Punkte zu sammeln
- Punkteverteilung:

Flash	30 Punkte	Erreichen des Topgriffes im 1. Versuch
Top	20 Punkte	Erreichen des Topgriffes
Bonus	10 Punkte	Erreichen des Bonusgriffes

- Pro Boulder zählt nur die beste Wertung (Flash oder Top oder Bonus)
- Alle Boulder sind mit Start-, Bonus-, Topmarkierung und der entsprechenden Bouldernummer gekennzeichnet.
- In jeder Runde werden die Tagessieger ermittelt und in Runde 3 zusätzlich die Gesamtsieger.
- Für die Eintragung seiner Ergebnisse in unsere mobile App „Climber Contest“ ist jeder Teilnehmer selbst verantwortlich. Der Laufzettel dient nur als Merkhilfe und als Los für die Verlosung unter allen Teilnehmern.

Finalteilnehmer:

- 6 Finalisten je Startklasse (bei Gleichplatzierungen kann die Teilnehmerzahl angehoben werden)
- Je 3 Finalisten sind die drei besten Teilnehmer der Tageswertung in Runde 3 und 3 Finalisten ergeben sich aus den besten Ergebnissen der Gesamtwertung (Ergebnis aus Runde 3 wird mit dem besseren Ergebnis aus Runde 1 bzw. 2 addiert)

Finalmodus:

- 3 Finalboulder je Startklasse
- Je Boulder drei Versuche. Ein Teilnehmer absolviert zunächst seinen ersten Versuch, dann folgt der nächste Teilnehmer reihum in umgekehrter Startreihenfolge (Bestplatzierte als Letzter)
- Knock-Out Verfahren
- Boulder 1: alle 6 Finalisten pro Startgruppe starten
- Boulder 2: 4 Besten des ersten Finalboulders starten
- Boulder 3: 3 Besten des zweiten Finalboulders starten
- Jeder Griff wird mit 1 Punkt gewertet. Der Teilnehmer mit den meisten Punkten, unabhängig von der Versuchsanzahl gewinnt an diesem Boulder. Bei Punktegleichstand wird die Versuchsanzahl mitberücksichtigt.
- Sieger ist der Teilnehmer mit der höchsten Punktezahl in Finalboulder 3.

Preise:

Für die Plätze 1-3 in jeder Startgruppe gibt es Wertgutscheine von Lauf & Berg König. Bei der Verlosung werden hochwertige Sachpreise unter allen Teilnehmern verlost. Nimmst Du an allen drei Runden teil, hast Du die dreifache Gewinnchance. Bitte habt Verständnis, dass aus verwaltungstechnischen Gründen nur bei der Verlosung anwesende Personen Anspruch auf einen Gewinn haben.

Mit meiner Online-Anmeldung, erkläre ich mein Einverständnis mit der jeweiligen Benutzerordnung der veranstaltenden Halle, mit den Wettkampffregeln laut Ausschreibung und bestätige, dass ich keinerlei Rechtsansprüche und Forderungen an den Veranstalter und dessen Mitarbeiter oder Beauftragte stellen werde, sofern nicht Haftpflicht-Versicherungsansprüche bestehen. Des Weiteren stimme ich zu, dass die Boulderwelt an diesem Event aufgenommene Fotos und Wettkampfergebnisse mit Namen veröffentlichen und für Werbezwecke nutzen darf, außer dem wird ausdrücklich und unmittelbar widersprochen.

Kinder unter 14 Jahren dürfen nicht ohne Begleitperson mit Aufsichtspflicht teilnehmen. Jugendliche von 14-18 Jahren müssen eine Einverständniserklärung der Eltern für alleiniges Bouldern in der Boulderwelt mitbringen. Eine Downloadmöglichkeit des Formulars findet Ihr auf der Anmeldeseite www.climbercontest.de

Bei Fragen wendet Euch bitte an kontakt@boulderwelt-regensburg.de

Wir freuen uns auf Euer Kommen!

Euer Boulderwelt-Team